

ATTRIBUTE sind eine Möglichkeit zusätzliche Information als Text abzulegen.
Ein ATTRIBUTE kann über einen Textplatzhalter in jedem Layer platziert werden.
Die Anzahl der gleichlautenden Textplatzhalter ist beliebig, das bedeutet, man kann ein Attribut in mehreren Layern und mehreren Positionen zugleich anzeigen.
Jeder Text der mit dem Zeichen > beginnt stellt den Wert eines Attributes dar, sofern für diesen Text ein Attribut definiert ist.
Es wird zwischen lokalen und globalen Attributen unterschieden.
Lokale Attribute werden im Deviceset (Bibliothek) definiert, globale Attribute werden im Schaltplan bzw. im Layout definiert.

Ein globales Attribute kann durch Eingabe von
ATTRIBUTE * name [enter] (beachten Sie das *)

erzeugt werden, oder durch Eingabe von ATTRIBUTE * [enter], damit wird ein Menu geöffnet in dem die entsprechenden Angaben für globale Attribute eingetragen werden können.

Weitere Infos unter
HELP ATTRIBUTE

HELP ATTRIBUTE

Im Layer 95 sind die Textplatzhalter der lokalen ATTRIBUTE (im Device definiert).
Um die lokalen Attribute zu bearbeiten klicken Sie auf Attribute und dann auf den Origin (Fadenkreuz in der Koordinate 0 0) des Zeichnungsrahmen oder geben sie in der Kommandozeile
ATTRIBUTE RAHMEN1 ein.

Zusätzlich zur Demonstration sind die Textplatzhalter als TEXT im Layer 98 nachgestellt.
Schalten Sie den Layer 98 ein (DISPLAY) um die nachgestellten Textplatzhalter zu sehen.

Diese Texte sind als globale Attribute im Schaltplan definiert.
Die Werte der globalen Attribute werden auf jeder Schaltplanseite wiedergegeben in der ein Textplatzhalter mit diesem Namen platziert ist.

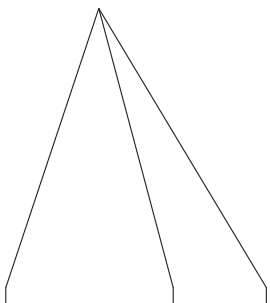
Um die globalen Attribute eleganter anzulegen kann man das
ULP e-attribute-anlegen.ulp benutzen.

RUN e-attribute-anlegen *name*

name ist der Name des Bauteil in dem die Textplatzhalter definiert sind, hier z.B. RAHMEN1

Die Werte dieser Attribute werden auch auf den weiteren Seiten dargestellt in denen die Textplatzhalter definiert sind.
Sehen Sie sich dazu die Seite 2 an.

K1 Änderung		gestern	Mitarbeiter 1	Datum	13.03.2008	Kunde: Deutschland		Auftrags-Nr.: 002008003013		Werks-Nr. XB-2008-03-001	Dateiname: beispiel-zeichnungsrahmen-mit-attributen
		Datum	Name	Bearb. Gepr.	Mustermann Chef	Kunden-Zeichnung: Entwicklung		Ersteller	Zeichnungs-Nr.		Blatt
				Norm	DIN xyz	Urspr.: Unbekannt	Ers. f. altes Gerät	Huber&Meier	EG-4.93.4		1/2

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	
A																				
B																				
C																				
D																				
E																				
F																				
G	<div>Beachten Sie die Werte der lokalen Attribute.</div> 																			
H																				
Türöffner		April 2008	Meier	Datum	13.03.2008	Kunde: Deutschland						Auftrags-Nr.: 002008003013			Werks-Nr. XB-2008-03-001			Dateiname: beispiel-zeichnungsrahmen-mit-attributen		
Notaus		23.03.2008	Montage xyz	Bearb.	Mustermann	Kunden-Zeichnung: Entwicklung						Ersteller Huber&Meier			Zeichnungs-Nr. EG-4.93.4			Blatt 2/2		
Änderung		Datum	Name	Gepr.	Chef	Urspr.: Unbekannt			Ers. f. altes Gerät			Ers. d. neues Gerät								
				Norm	DIN xyz															