

**ATTRIBUTE** sind eine Möglichkeit zusätzliche Information als Text abzulegen.

Ein **ATTRIBUTE** kann über einen Textplatzhalter in jedem Layer platziert werden.

Die Anzahl der gleichlautenden Textplatzhalter ist beliebig, das bedeutet, man kann ein Attribut in mehreren Layern und mehreren Positionen zugleich anzeigen.

Jeder Text der mit dem Zeichen > beginnt stellt den Wert eines Attributes dar, sofern für diesen Text ein Attribut definiert ist.

Es wird zwischen lokalen und globalen Attributen unterschieden.

Lokale Attribute werden im Deviceset (Bibliothek) definiert, globale Attribute werden im Schaltplan bzw. im Layout definiert.

Ein globales Attribut kann durch Eingabe von

**ATTRIBUTE** \* name [enter] (beachten Sie das \*)

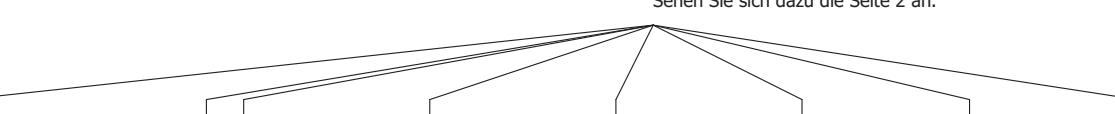
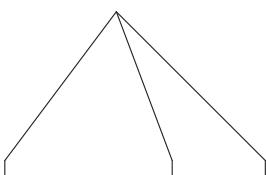
erzeugt werden, oder durch Eingabe von **ATTRIBUTE** \* [enter], damit wird ein Menu geöffnet in dem die entsprechenden Angaben für globale Attribute eingetragen werden können.

Weitere Infos unter  
**HELP ATTRIBUTE**

## HELP ATTRIBUTE

Im Layer 95 sind die Textplatzhalter der lokalen **ATTRIBUTE** (im Device definiert). Um die lokalen Attribute zu bearbeiten klicken Sie auf Attribute und dann auf den Origin (Fadenkreuz in der Koordinate 0 0) des Zeichnungsrahmen oder geben sie in der Kommandozeile **ATTRIBUTE RAHMEN1** ein.

Zusätzlich zur Demonstration sind die Textplatzhalter als **TEXT** im Layer 98 nachgestellt. Schalten Sie den Layer 98 ein (**DISPLAY**) um die nachgestellten Textplatzhalter zu sehen.



Diese Texte sind als globale Attribute im Schaltplan definiert. Die Werte der globalen Attribute werden auf jeder Schaltplanseite wiedergegeben in den ein Textplatzhalter mit diesem Namen platziert ist.

Um die globalen Attribute eleganter anzulegen kann man das ULP **e-attribute-anlegen.ulp** benutzen.

**RUN e-attribute-anlegen \*name\***

\*name\* ist der Name des Bauteil in dem die Textplatzhalter definiert sind, hier z.B. **RAHMEN1**

Die Werte dieser Attribute werden auch auf den weiteren Seiten dargestellt in denen die Textplatzhalter definiert sind. Sehen Sie sich dazu die Seite 2 an.

K1 Änderung	gestern	Mitarbeiter 1	Datum Bearb. Gepr. Norm	13.03.2008 Mustermann Kunden- Zeichnung: Chef DIN xyz	Kunde: Deutschland Urspr.: Unbekannt	Ers. f. altes Gerät	Ers. d. neues Gerät	Auftrags-Nr.: 002008003013	Werks-Nr.: XB-2008-03-001	Dateiname: beispiel-zeichnungsrahmen-mit-attributen
								Ersteller Huber&Meier	Zeichnungs-Nr. EG-4.93.4	Blatt 1/2

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19

A

B

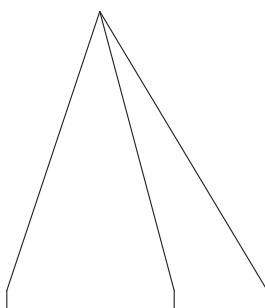
C

D

E

F

Beachten Sie die Werte der lokalen Attribute.



Türöffner Notaus Änderung	April 2008 23.03.2008 Datum	Meier Montage xyz Name	Datum Bearb. Gepr. Norm	13.03.2008 Mustermann Kunden- Zeichnung: Entwicklung DIN xyz	Kunde: Deutschland Urspr.: Unbekannt	Ers. f. altes Gerät	Ers. d. neues Gerät	Auftrags-Nr.: 002008003013 Ersteller Huber&Meier	Werks-Nr.: XB-2008-03-001 Zeichnungs-Nr. EG-4.93.4	Dateiname: beispiel-zeichnungsrahmen-mit-attributen Blatt 2/2
---------------------------------	-----------------------------------	------------------------------	----------------------------------	--	---	---------------------	---------------------	---	---	--