

Ein Symbol eines Device auf mehrere Symbole (Gates) aufteilen.

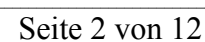
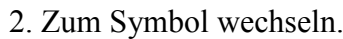
Mit RUN make-symbol-device-package-bsd.ulp kann ein Symbol automatisch erzeugt werden. Muß aus Platzgründen das Symbol auf mehrere Gates (Symbole) verteilt werden, so kann mit RUN connect-device-split-symbol.ulp die Connect-Liste des Device übernommen werden.

Wichtig dabei, daß kein Pin-Name verändert wird. Das connect-device-split-symbol.ulp holt aus dem (original) Device die Connect-Liste und ändert den Gate-Namen für die entsprechenden Pin-Namen. Um die Pins eindeutig zuordnen zu können, dürfen die Pin-Namen nicht verändert werden.

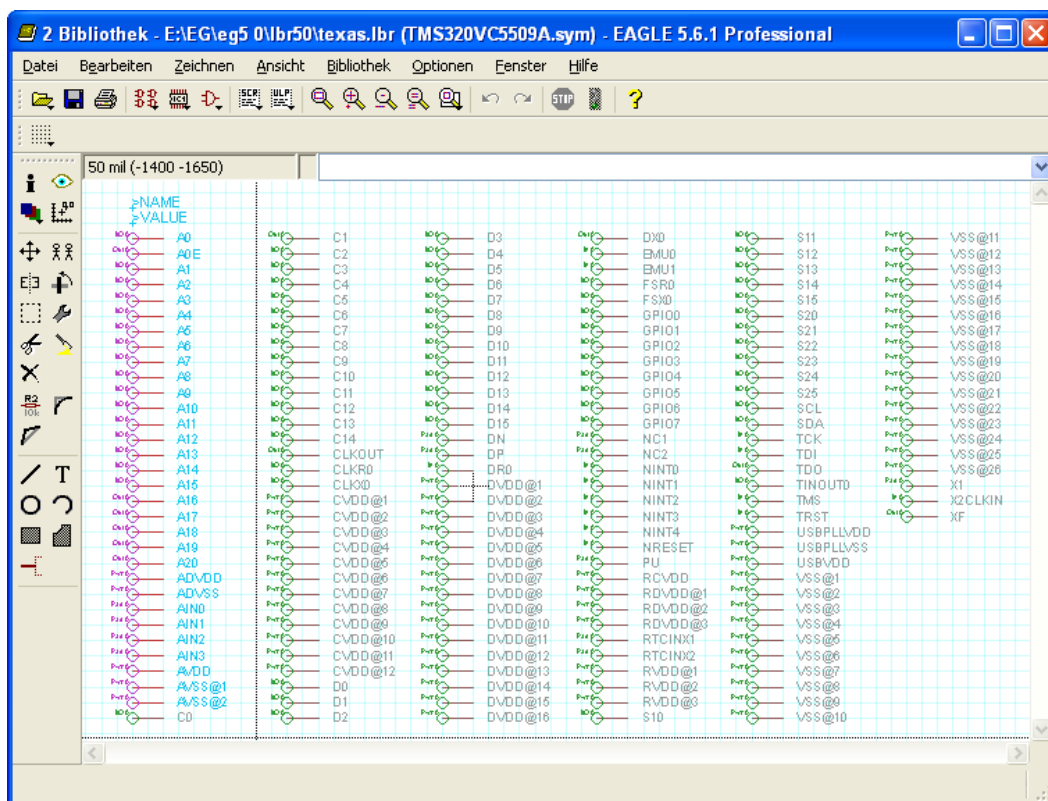
Der Ablauf ist folgendermaßen:

1. Mit RUN make-symbol-device-package-bsd.ulp das Device erzeugen.
2. Zum Symbol-Editor wechseln und das Symbol laden.
3. Mit GROUP CUT . den Teil des Symbols kopieren der in das neue Gate (Symbol) kopiert werden soll.
4. EDIT Symbolname.SYM.
5. PASTE - die Pins aus dem Puffer in das Symbol platzieren.
6. Wieder das Gesamt-Symbol laden EDIT symbolname.SYM
7. Die Schritte 4 bis 8 so oft wiederholen, bis alle Pins auf die entsprechenden Symbole verteilt sind, und ein neues Device anlegen.
8. Die Symbole (Gates) in ein neues Device platzieren und für die Gates entsprechende Namen vergeben.
9. Eine Package-Variante anlegen mit [Neu] ...
10. RUN connect-device-split-symbol.ulp
11. Das ursprünglich mit make-symbol-device-package-bsd.ulp erzeugte Device wählen, die Connect-Liste dieses Device wird an das aktuelle Device mit seinen Gates angepasst.

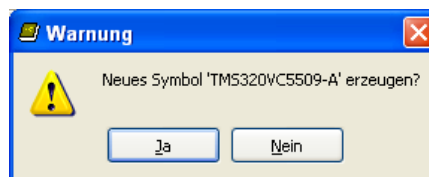
1. Das automatisch erzeugte Device.



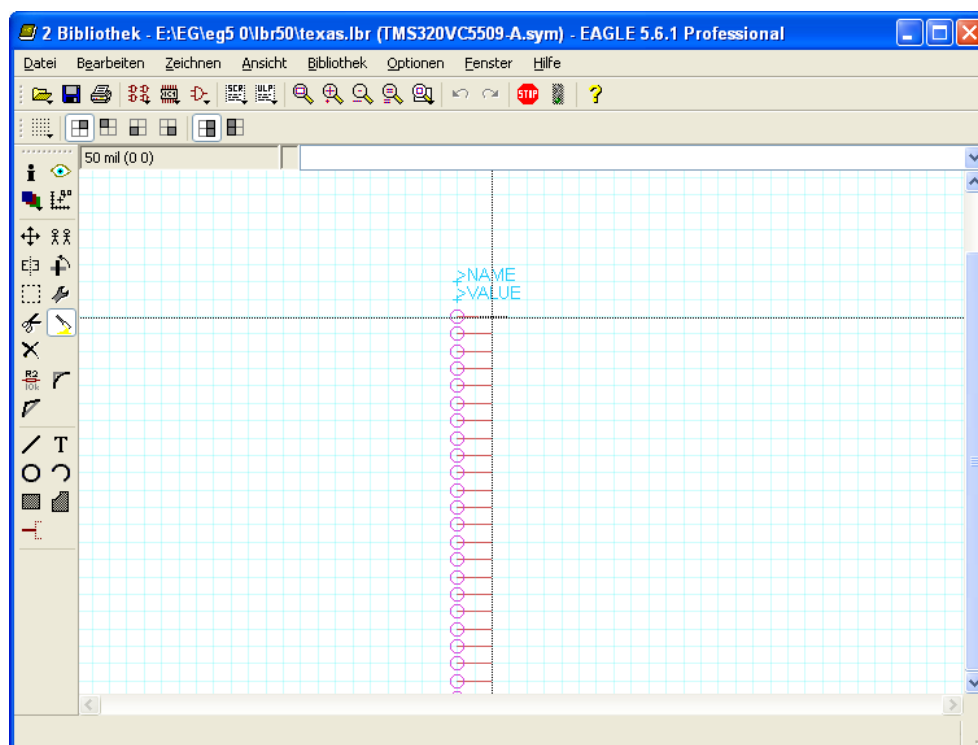
3. Einen Bereich mit GROUP wählen und mit CUT . in den Puffer kopieren.



4. Ein neues Symbol anlegen EDIT TMS320VC5509-A.SYM.

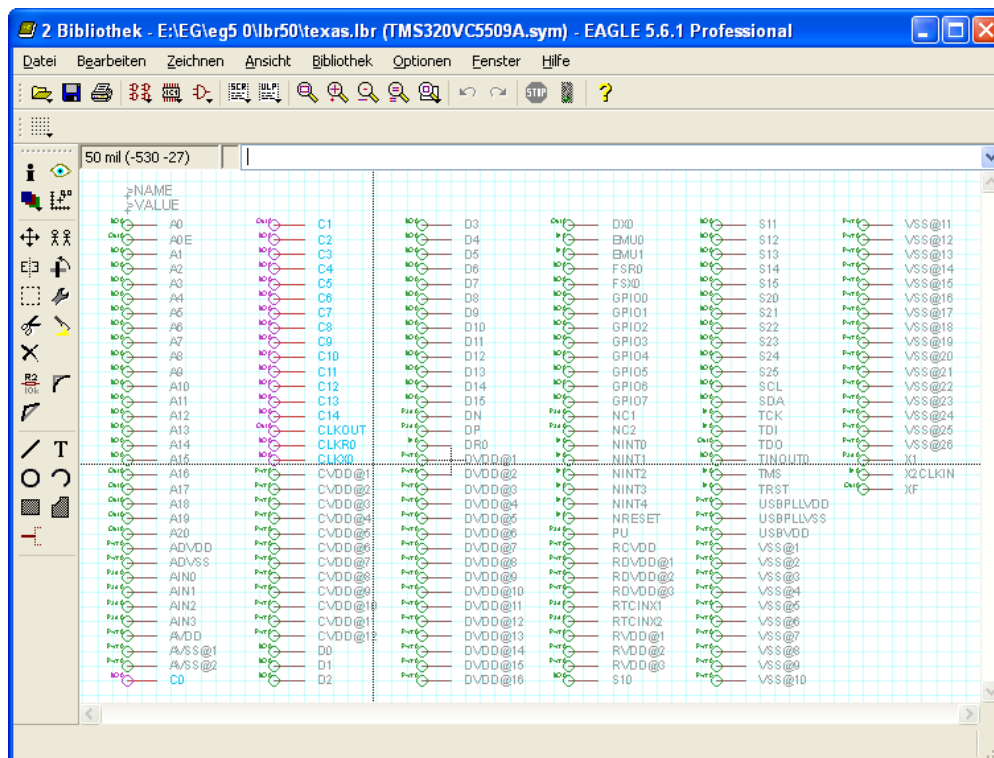


5. Mit PASTE . die Pins platzieren.

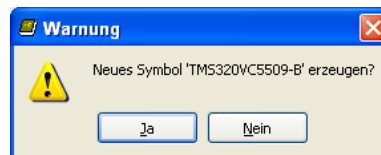


6. Das Gesamt-Symbol laden. EDIT TMS320VC5509A.SYM

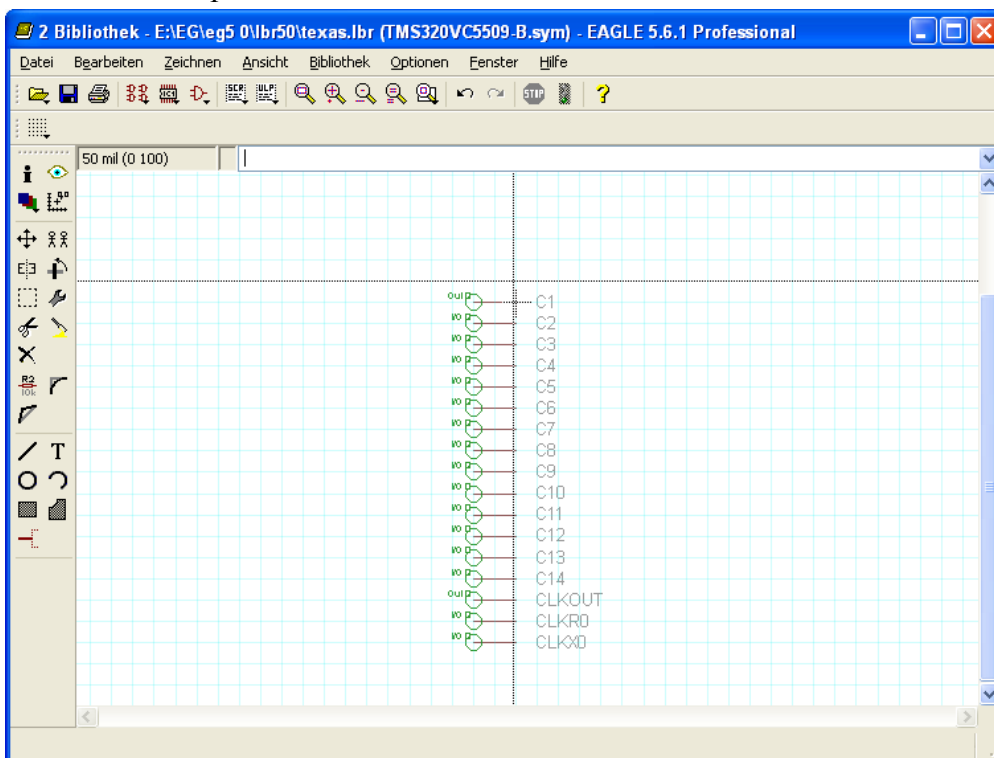
3.1 Mit GROUP einen Bereich markieren und mit CUT . kopieren.



4.1 Ein neues Symbol anlegen EDIT TMS320VC5509-B.SYM

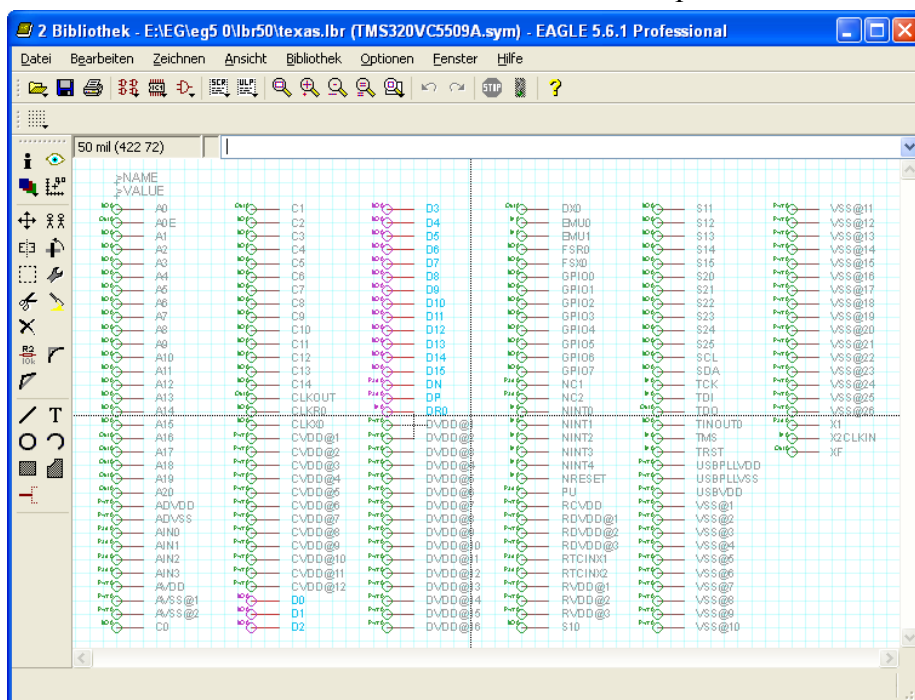


5.1 Den Inhalt des Puffer platzieren

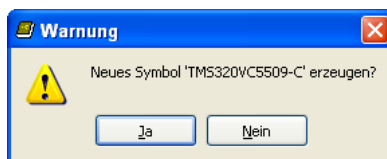


6. Das Gesamt-Symbol laden EDIT TMS320VC5509A

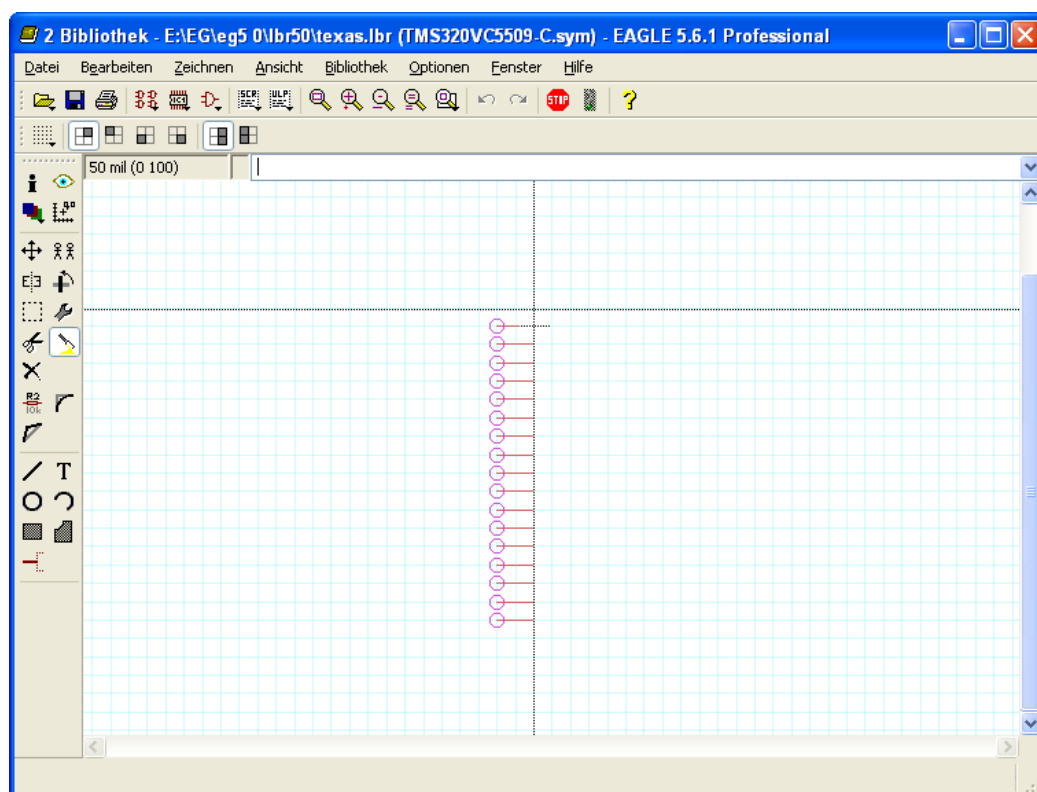
3.2 Mit GROUP einen Bereich markieren und mit CUT . kopieren.



4.2 Ein neues Symbol anlegen EDIT TMS320VC5509-C.SYM

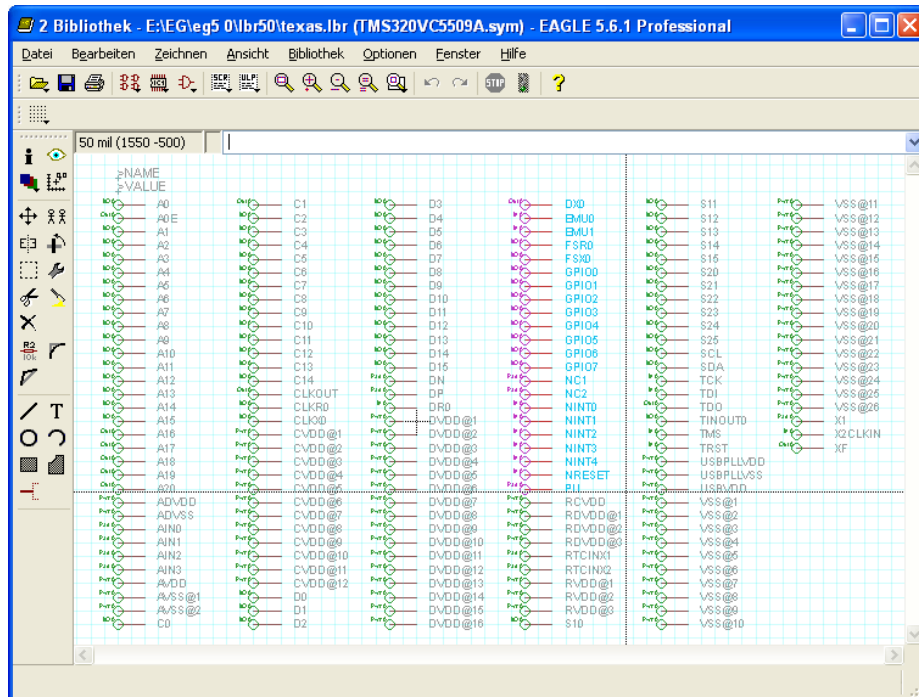


5.2 Den Inhalt des Puffer platzieren



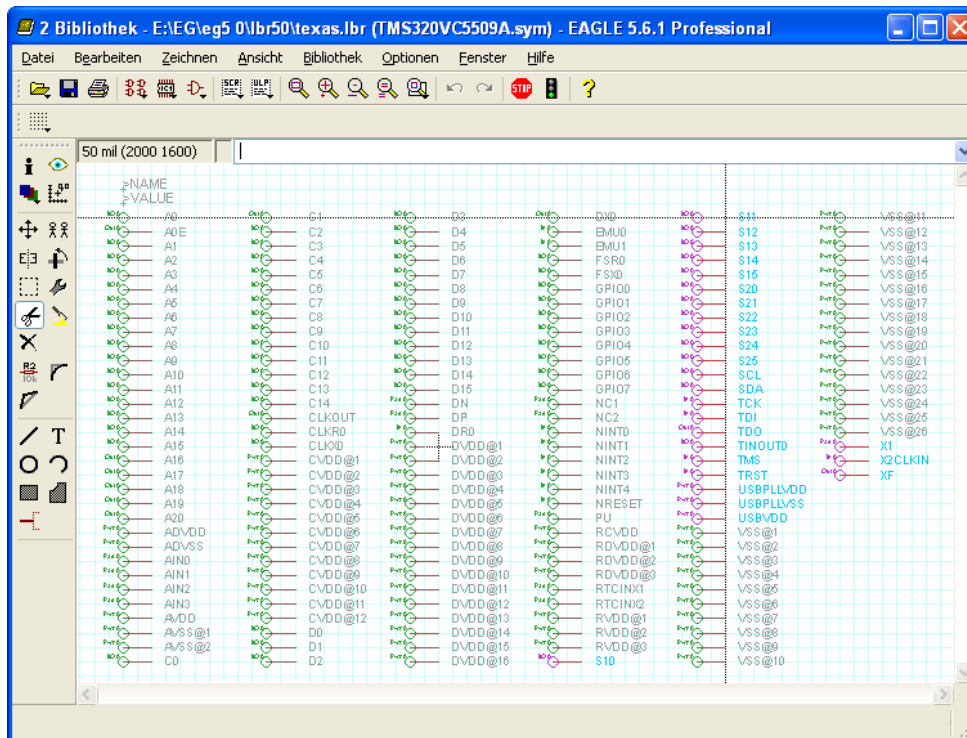
6. Das Gesamt-Symbol laden EDIT TMS320VC5509A

3.3 Mit GROUP einen Bereich markieren und mit CUT . kopieren.

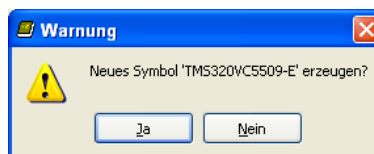


6. Das Gesamt-Symbol laden EDIT TMS320VC5509A

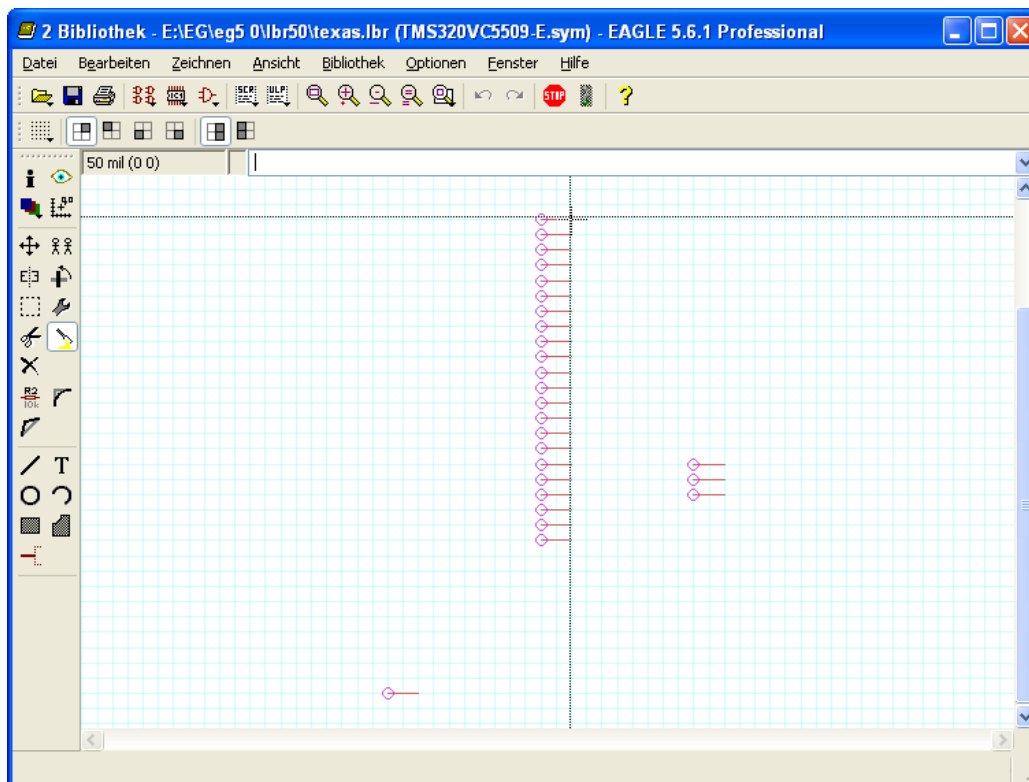
3.4 Mit GROUP einen Bereich markieren und mit CUT . kopieren.



4.4 Ein neues Symbol anlegen EDIT TMS320VC5509-E.SYM

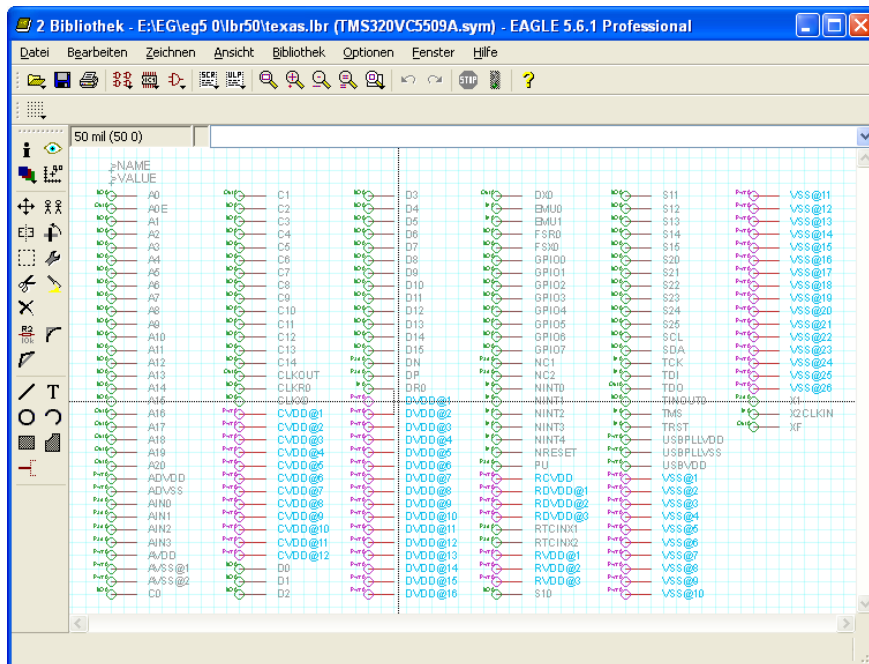


5.4 Den Inhalt des Puffer platzieren

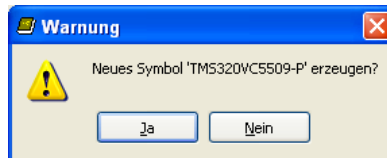


6. Das Gesamt-Symbol laden EDIT TMS320VC5509A

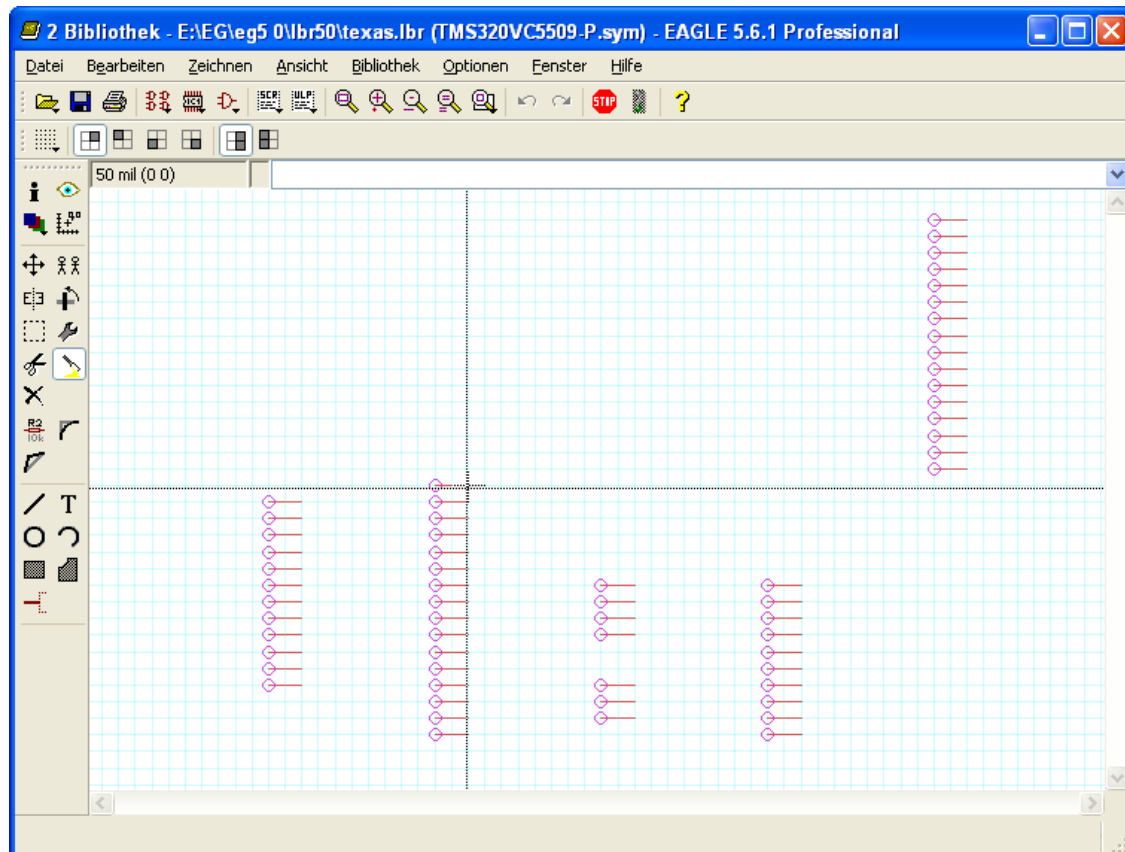
3.5 Mit GROUP einen Bereich markieren und mit CUT . kopieren.



4.5 Ein neues Symbol anlegen EDIT TMS320VC5509-P.SYM

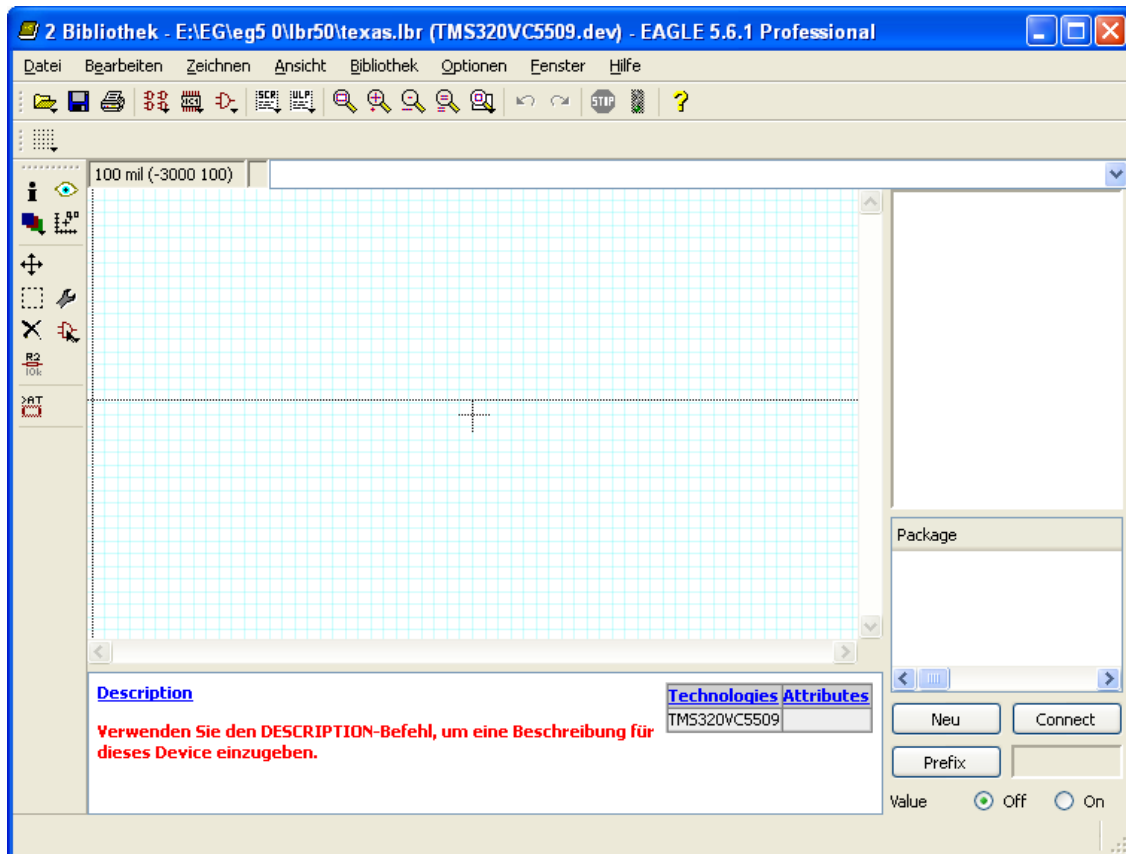
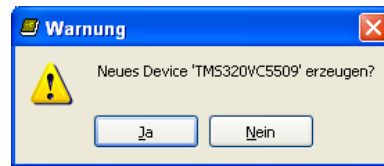


5.5 Den Inhalt des Puffer platzieren

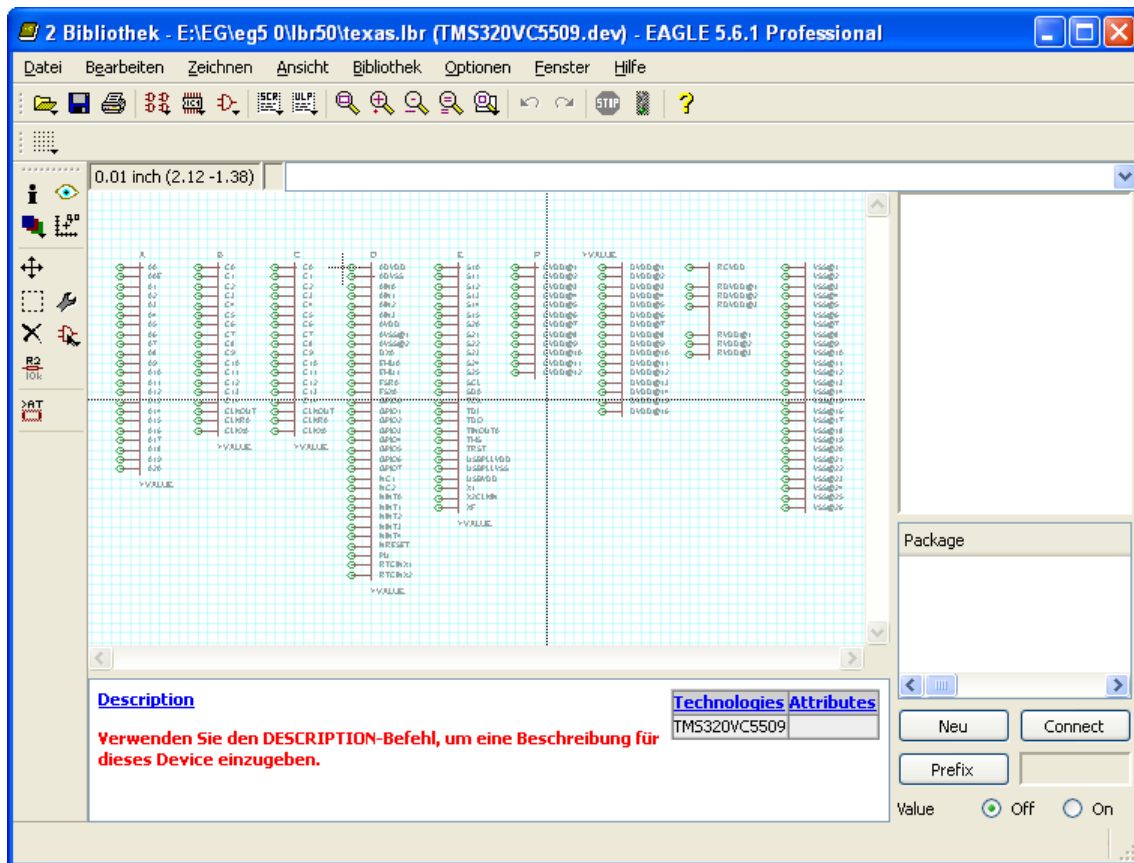


Die Symbole entsprechend nacharbeiten, die Textplatzhalter >NAME >VALUE platzieren...

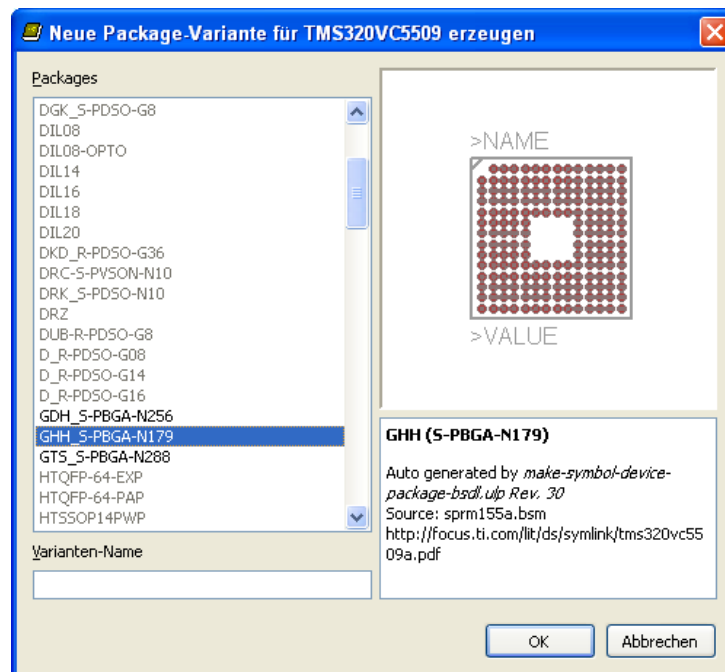
7. Ein neues Device EDIT TMS320VC5509.DEV anlegen.



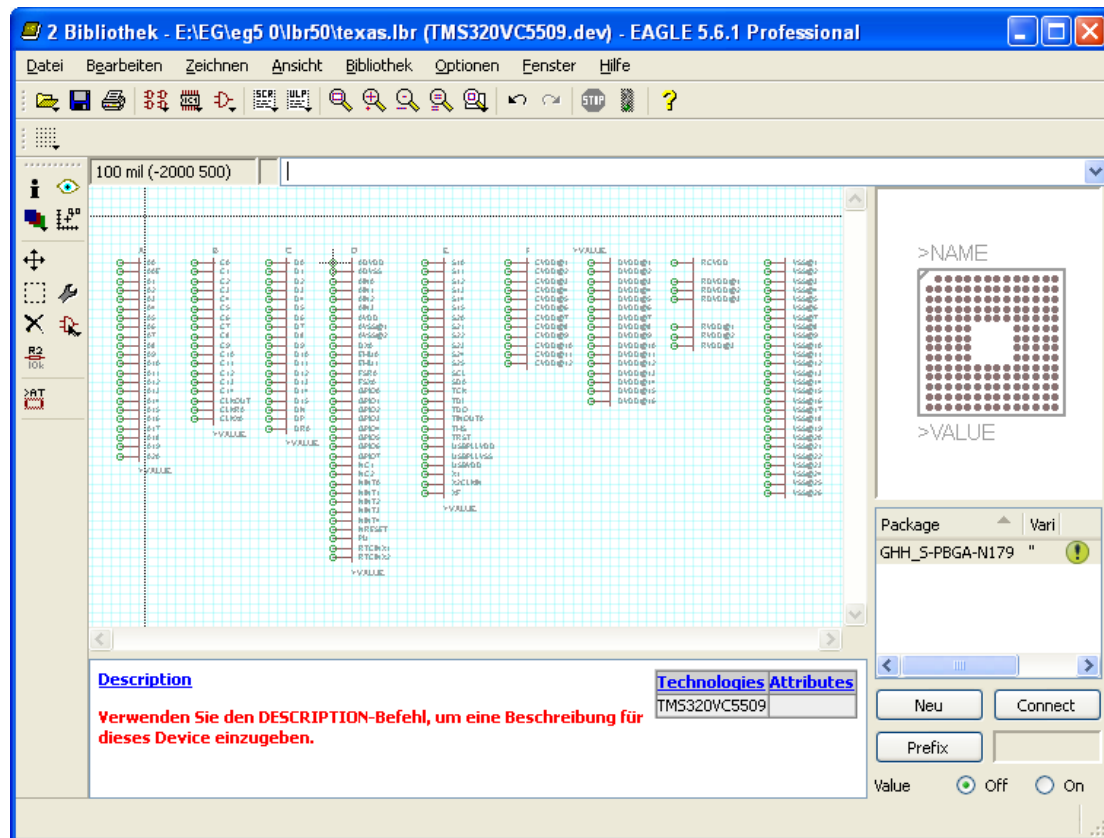
8. Die einzelnen Gates platzieren mit ADD ...



9. Eine Package-Variante anlegen ...



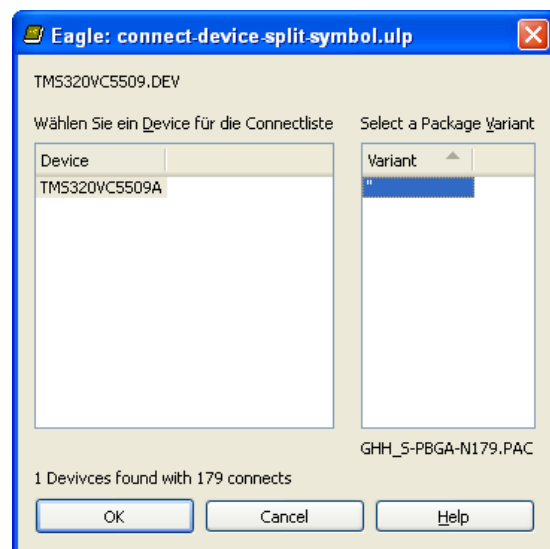
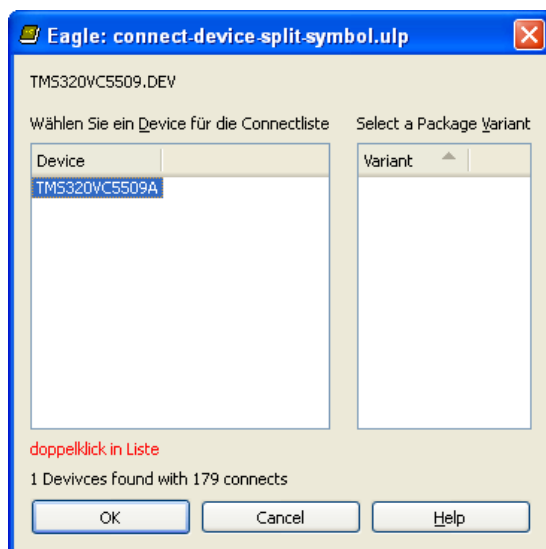
Die gelbe Plakette signalisiert, daß das die Pins noch nicht komplett connected sind.



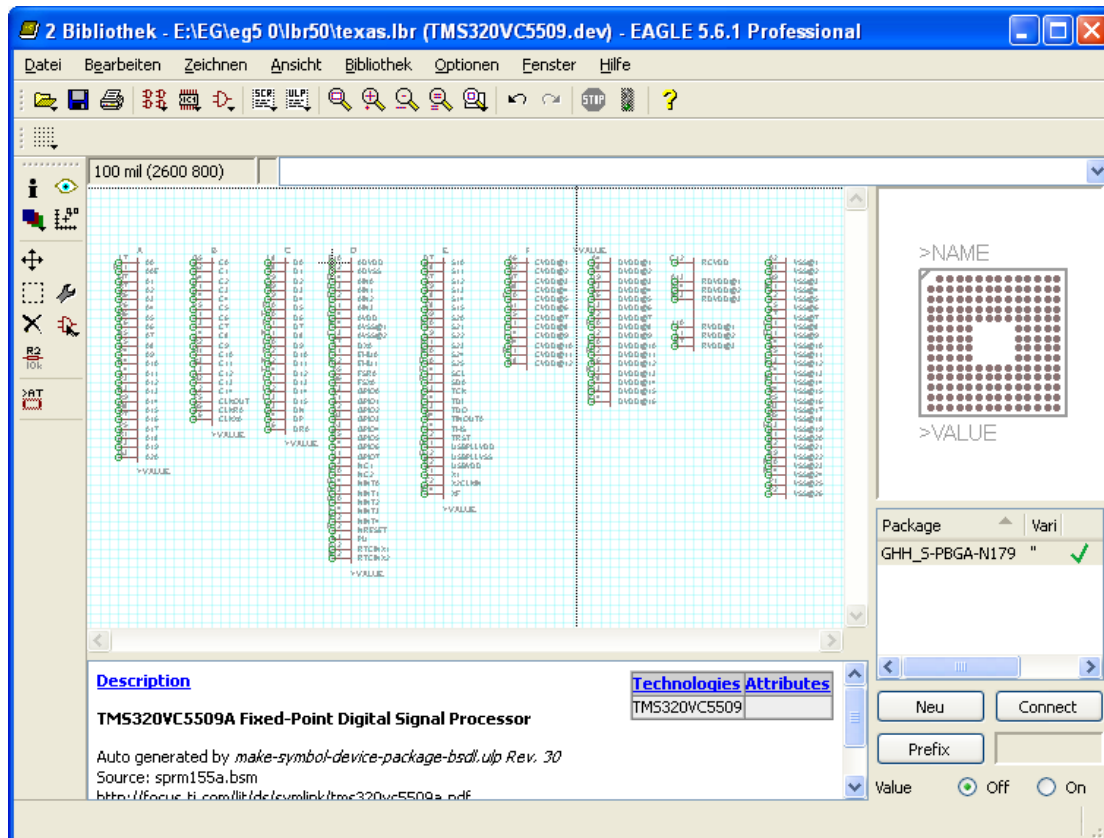
10. RUN connect-device-split-symbol.ulp

11. Das ursprüngliche Device wählen

die Package-Variante wählen ...



Die Connect-Liste wird übernommen.



22.10.2009 az